



Begginer Cup 1ª Edición.

Begginer Cup 1ª Edición.....	1
Reglamento	3
Presentación	3
Contacto	3
Formato	3
Partidos.....	3
Plantillas.....	3
Suplentes:	3
Criterios de desempate:	4
Normativa de combates y resultados.	4
Horarios y Plazos	4
Incomparecencia:	4
Recomendaciones:	5
Como crear una partida privada	5
Normativa sobre conducta.	5
Descalificación de un Jugador.....	5
Abandono o descalificación de un Equipo/Club.....	5
Cambios de staff.....	5
Datos de la Begginer Cup.	6
Información.....	6
Inscripciones:	6
Premios:	6
Normativa General.....	6
Streaming	6
Recomendaciones de streaming	6
Streaming de Terceros.....	7
Cesión de Derechos de Imagen	7
Sanciones	7
Glosario de terminos	8
Modificaciones del reglamento.....	8

Reglamento

Presentación

Las Begginer Cups son torneos independientes de Pokémon Unite no afiliados ni vinculados con The Pokémon Company Internacional, Game Freak, Nintendo o TiMi Studio Group que pretende crear un escenario de juego competitivo amateur para Pokémon Unite a escala nacional. Siendo esta la primera fase del proyecto.

Contacto

Si tienes cualquier duda sobre el reglamento, la competición o la página web puedes ponerte en contacto con nosotros por los siguientes medios:

- Mensaje Directo en Twitter (<https://twitter.com/PokeCDestiny>)
- Usando los Tickets de Soporte en Discord (<https://discord.gg/Z4Yy4hJueK>).

Formato

1. Begginer Cup #1:
 1. La copa contará con un límite de 64 equipos participantes.
 2. Todos los partidos serán jugadores en Pokémon Unite en su versión de Nintendo Switch.
 3. El torneo tendrá un formato de eliminación directa.
 4. Cada partido se jugará al mejor de 3.
 5. El torneo se realizará desde la plataforma de battlefy (<https://battlefy.com/pokechampionsdestiny-tournaments/begginer-cup-1/611273471bd5be1df4aa1881/info>)

Partidos

Cada partido se constituye de 3 juegos (Bo3). Pudiendo resultar el enfrentamiento en Victoria (2-0, 2-1) o derrota (1-2, 0-2).

Plantillas

Los equipos participantes deben contar con la siguiente plantilla para participar:

- Jugadores:
 - Máximo: 6
 - Mínimo: 5
- Staff de Equipo (Manager, Coach, Director Deportivo, Capitan, CEO, etc)
 - Máximo: 1
 - Mínimo: 0

Los equipos de battlefy contarán con hasta 7 plazas.

Suplentes:

Los equipos podrán inscribir hasta a 6 jugadores, sin embargo las partidas son 5VS5, los equipos con más de 5 jugadores deberán especificar que 5 jugadores jugarán cada una de las partidas.

Criterios de desempate:

1. El ganador de cada partida se determina de forma automática por el propio juego en base a la puntuación obtenida por cada equipo en la misma.
2. En caso de empate a puntos en una partida, el ganador será el equipo que marcó el primer punto (Tal y como determinará el juego al finalizar la partida).

Normativa de combates y resultados.

1. Plataforma de juego:

- Todos los partidos se realizarán en Pokémon Unite de Nintendo Switch.
 1. PokeChampionsDestiny no se hará responsable de los posibles Bugs de los juegos.
 2. PokeChampionsDestiny se reserva el derecho de banear cualquier elemento que ocasione Bugs durante un periodo de tiempo.
 3. Los jugadores deberán hacer una captura de pantalla al ganar o perder cada partida, para así poder demostrar el resultado en caso de disputa.

2. Host de partida:

Cada partida será hosteada por el capitán de cada equipo de forma alterna.

- 1ª Partida: Capitán del equipo A (Equipo que aparece a la izquierda en battlefy).
- 2ª Partida: Capitán del equipo B (Equipo que aparece a la derecha en battlefy).
- 3ª Partida: Elegido de mutuo acuerdo, en caso de no llegar al mismo, se requerirá de avisar a un miembro del staff para realizar un sorteo y decidir quien hará de host.

3. Discord

- Se habilitará un rol especial para el torneo en el discord principal de PokeChampionsDestiny (<https://discord.gg/Z4Yy4hJueK>), con el mismo se podrá acceder a canales especiales del torneo, como avisos especiales para los participantes en las salidas de ronda o chat con los demás jugadores del torneo.

4. Entrega de resultados

- Los equipos reportaran las victorias/derrotas directamente desde la plataforma de battlefy.

Horarios y Plazos

Los horarios son provisionales y podrían ser modificados. Se estima que cada ronda durará entre 30 y 45 minutos.

- Plazo de inscripción: Hasta el sábado 14 de agosto a las 16:00
- Horario de competición:
 - Salida de la primera ronda 17:00
 - Hora estimada de finalización: Entre las 20:00 y las 21:30.

Incomparecencia:

Los equipos tendrán un plazo de 5 minutos para presentarse una vez iniciada la ronda. En caso de no presentarse se les dará la ronda por perdida. El equipo que ha estado presente, podrá proclamarse así mismo ganador o avisar a un staff para que lo haga.

Recomendaciones:

1. Todos los jugadores y staff deben estar pendientes de las notificaciones de discord sobre el torneo.
2. Se recomienda a los capitanes contactar con el equipo rival lo antes posible.
3. Esta competición usa el **horario Español peninsular (CEST)**, por ello deben tenerlo en cuenta los jugadores de las Islas Canarias o que se encuentren al momento del partido en otras zonas horarias.

Como crear una partida privada

Puedes consultar como hacer una sala privada en este enlace:

Normativa sobre conducta.

Las siguientes acciones están totalmente prohibidas, y suponen la suspensión o descalificación del jugador o Club de la competición:

1. Suplantación de identidad del personal de PokeChampionsDestiny.
2. Suplantación de identidad de otros jugadores.
3. Suplantación de identidad de otros staff.
4. Abusar conscientemente de un error o bug.
5. Alentar a otros jugadores a romper las reglas.
6. Solicitar o proporcionar información personal reservada.
7. El uso indebido de los chats de la liga para Spam, estafas o publicidad.
8. Bromas obscenas o sexualmente explícitas.
9. Amenazas o acoso.
10. Intimidación.
11. Dejarse ganar y/o jugar mal a propósito, o conceder la victoria sin jugar para adular el resultado.
12. Faltas de respeto a cualquiera de los miembros del Staff de PokeChampionsDestiny.
13. Faltas de respeto a cualquier jugador de la competición.

Descalificación de un Jugador.

1. El jugador descalificado no podrá jugar más rondas con ninguno de los equipos.

Abandono o descalificación de un Equipo/Club

- Los resultados del equipo hasta dicho momento se mantendrán, dándose la ronda en curso como perdida.

Cambios de staff

Durante esta competición no se permitirá el cambio o sustitución de los staffs.

Datos de la Begginer Cup.

Información

Los equipos que participen en la competición deben entregar la siguiente información:

1. Nombre del equipo.
2. Nick en Battlefy
3. ID Player
4. Usuario de Discord.

Inscripciones:

La inscripción a esta competición es gratuita. Los equipos deberán registrarse para el torneo desde la plataforma de Battlefy.

Pasos a seguir:

1. El capitán deberá unirse al siguiente torneo: <https://battlefy.com/pokechampionsdestiny-tournaments/begginer-cup-1/611273471bd5be1df4aa1881/info>
2. Todos los miembros del equipo deben unirse a nuestro servidor de discord y escoger el rol de Begginer Cup #1 en el canal de #roles-especiales.
3. Cuando el equipo se une al torneo en battlefy, recibirá un enlace para que se una el resto del jugadores al equipo que ha creado.
4. Todos los jugadores deben usar dicho enlace y unirse al equipo.
 - a. Cada capitán será el responsable de asegurarse que todo su equipo este inscrito antes de comenzar el torneo. Los equipos con jugadores insuficientes no podrán participar en el torneo.

Premios:

Este torneo no cuenta con premios por ahora.

Normativa General.

1. PokeChampionsDestiny (PCD) se reserva el derecho a modificar las normas en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio, la integridad de la competición o de añadir mejoras al reglamento.
2. Todos los jugadores y equipos que disputen en la Liga Destiny aceptarán automáticamente todo lo expuesto en este reglamento.

Streaming

Todos los jugadores podrán streamear sus partidas durante el torneo.

Recomendaciones de streaming

- Durante la fase de crear la partida, oculta el ID de la sala.
- Durante la partida, oculta el minimapa que aparece en la esquina superior izquierda con un logo (Puedes usar el de PCD), con tu cam o con otro elemento permanente para evitar que los rivales vean tu posición y la de tus compañeros en dicho mapa.
- Pon delay al stream para evitar problemas, como por ejemplo que tus rivales esten mirando

el stream para moverse durante la partida.

- Pon de nombre en el stream: Begginer Cup #1 PokeChampionsDestiny o Begginer Cup #1 PCD.

Streaming de Terceros

Cada usuario podrá ceder la señal a cualquier club u otro que desee retransmitir sus partidas. Sin embargo será obligatorio cumplir con varios elementos.

1. El stream debe llevar el nombre de la competición: Begginer Cup #1.
2. El stream debe llevar el nombre de la organización: PokeChampionsDestiny o PCD.
3. El stream debe ser casteado, o en su defecto poder alternar entre varias pantallas del mismo equipo.
4. Se prohíbe faltar el respeto a cualquier jugador de la competición o a la organización.

Cesión de Derechos de Imagen

La competición no usará el logo de los equipos participantes en Redes Sociales en esta edición de la copa. Por tanto no se necesita una cesión de los mismos.

Sanciones

Las sanciones se dividiran en Leves, Graves y Muy Graves, y cada grado de sanción conlleva una sanción distinta. En algunos casos los cuales no sean aclarados en este documento, serán valorados por el Staff de la liga y luego añadidos a esta sección para ser consecuente con la decisión para el resto de la liga. Las sanciones añadidas tendrán el simbolo * antes de comentar dicha infracción o sanción.

1. **Leve:** Se considera sanción leve a toda acción que pueda influir al desarrollo de la competición, pero a un nivel casi inapreciable para el resto de jugadores.
 1. Llegar menos de 5 minutos tarde a la ronda.
 2. Informar de un resultado de manera incorrecta (Por error no intencionado).
3. **Sanción:**
 1. Aviso: los jugadores recibirán un aviso por escrito por parte del staff.
2. **Grave:** Se considera sanción grave a las acciones que puedan influir al desarrollo de la competición, pero las cuales afecten a varios jugadores o equipos involucrados o por la reincidencia en las sanciones leves.
 1. Reincidencia por 3ª vez en faltas leves.
 2. No presentarse en los 5 primeros minutos de la ronda.
 3. No informar del resultado de una de las partidas.
 4. No entregar las capturas de resultados en caso de ser solicitadas.
 5. No responder a los mensajes del Staff.
6. **Sanción:**
 1. Partido Perdido.
3. **Muy Grave:** Las sanciones aquí expuestas conllevan la descalificación o suspensión de varias rondas en la liga.
 1. Acumular 2 o más faltas graves.

2. Cualquiera de las acciones previstas en el apartado de la normativa sobre conducta.

3. Sanción:

1. Descalificación.

Glosario de terminos

Dado que algunos terminos o abreviaciones pueden causar confusión, aquí se elabora un pequeño glosario con los mismos.

- PCD: PokeChampionsDestiny
- Ronda o Partido: Agrupación de varias partidas.
- BO3: Abreviatura de Best of Three, es decir al mejor de 3 partidas.

Modificaciones del reglamento.

V1.0- Reglamento de la 3ª edición de la Liga Destiny, adaptado a la Begginer Cup #1.