



**3ª Edición de la Copa Destiny.**

3ª Edición de la Copa Destiny.....	1
Reglamento .....	4
Presentación .....	4
Contacto .....	4
Formato .....	4
Ascenso/Descenso y PlayOffs: .....	4
Suplentes por abandono de un jugador: .....	5
Sistema de clasificación: .....	5
Criterios de desempate: .....	5
Desempate durante la fase regular de la liga (Automático):.....	5
Desempate al finalizar la liga:.....	5
Normativa de combates y resultados. ....	6
Plataforma de juego: .....	6
Formato de juego: .....	6
Discord.....	7
Reporte de resultados .....	7
Calendario .....	7
Inscripciones .....	8
Calendario fase regular .....	8
Calendario PlayOffs.....	8
Horarios.....	8
Incomparecencia: .....	9
Recomendaciones: .....	9
Desconexiones: .....	9
Pasos a seguir en una desconexión: .....	9
Se puede determinar a qué jugador se le ha caído la conexión:.....	10
Excepciones: .....	10
No se puede determinar a qué jugador se le ha caído la conexión: .....	10
Otras sanciones de desconexión.....	10
Resolución de empates dentro del Bo3:.....	10
Normativa sobre conducta. ....	10
Descalificación de un jugador. ....	11
Abandono de un jugador .....	11
Datos de Copa. ....	11
Información.....	11
Obligatoria .....	11
Opcional.....	12

Inscripciones: .....	12
Coste de inscripción: .....	12
Metodos de pago .....	12
PayPal: .....	12
Patreon .....	12
Premios: .....	13
Cambio de Foto o Logo .....	13
Normativa General .....	13
Streaming .....	13
Streaming Switch .....	13
Discord en Streaming .....	14
Falso Directo (Solo Nintendo Switch) .....	14
Streaming de Terceros .....	14
Cesión de Derechos de Imagen .....	15
Menores de edad .....	15
Sanciones .....	15
Cartas de Streamloots .....	16
Glosario de terminos .....	16
Modificaciones del reglamento .....	17

## **Reglamento**

### **Presentación**

La Liga Titán es la continuación de la liga VGC Player vs Player, organizada en PokeChampionsDestiny desde 2015 y contando con 11 ediciones previas al cambio de nombre, el cual ha sido necesario debido al crecimiento de la Liga Destiny (Nuestra competición por equipos). Esta liga no está afiliada ni vinculada con The Pokémon Company Internacional, Game Freak o Nintendo. Esta liga tiene como objetivo promover el competitivo online estableciendo diversas divisiones en una competición de jornada semanal donde los jugadores pueden ponerse a prueba para ascender.

### **Contacto**

Si tienes cualquier duda sobre el reglamento, la competición o la página web puedes ponerte en contacto con nosotros por los siguientes medios:

- Mensaje Directo en Twitter (<https://twitter.com/PokeCDestiny>)
- Correo electrónico ([contacto@pokechampionsdestiny.com](mailto:contacto@pokechampionsdestiny.com))
- Usando los Tickets de Soporte en Discord.

### **Formato**

Liga Titán:

- Cada grupo de liga lo formaran al menos 6 jugadores, que disputaran 5 jornadas entre si.
  1. En caso de inscribirse suficientes jugadores los grupos serán de hasta 12 personas que disputaran 11 jornadas.
- La liga tendrá un máximo de 84 jugadores.
  1. 12 en Primera División.
  2. 24 en Segunda División.
  3. 48 en Tercera División.

### **Ascenso/Descenso y PlayOffs:**

#### **1. Primera División**

- a. Descienden los 4 peores clasificados.
- b. Los 4 mejores jugarán un PlayOff para obtener el campeonato.
  - i. 1º VS 4º
  - ii. 2º VS 3º

#### **2. Segunda División**

- a. El campeón de cada grupo asciende de forma directa.
- b. Los jugadores en las posiciones 2º y 3º de cada grupo irán a un PlayOff entre ambos grupos por las 2 plazas de ascenso restantes
  - i. 2A VS 3B
  - ii. 2B VS 3A
- c. Descienden los 2 peores de cada grupo.

### 3. Tercera División

- a. El campeón de cada grupo asciende de forma directa.
- b. Los jugadores en las posiciones 2º y 3º de cada grupo irán a un PlayOff entre los mismos (De 1 a 4 grupos).
- c. Esta división se considerará la división de entrada y por ahora no tiene descensos.

#### ***Suplentes por abandono de un jugador:***

Una vez cerrada las inscripciones (por plazo o por exceder el cupo), el resto de jugadores serán registrados a la lista de reservas. Antes de añadir a un jugador se le informará de las jornadas pendientes, y los resultados con los que se incluye a la competición.

- El jugador sustituto entrará a la jornada siguiente en la que el jugador se ha retirado.
- El jugador sustituto deberá confirmar su participación **en 48h desde que ha sido informado**, en caso contrario, la plaza pasará al siguiente de la lista.
- En caso de declinar la plaza, no se le volverá a proponer otra plaza hasta que vuelva a ser su turno.
  - El turno de sustitución de cada jugador será por orden de inscripción a la liga, en caso de declinar entrar cuando corresponde, el jugador se pondrá el último en la cola de reservas.
- Los jugadores de reserva no pagarán inscripción.

#### ***Sistema de clasificación:***

- 3 puntos por victoria.
- 1 punto por empate
- 0 puntos por derrota.
- -2 puntos por no realizar el partido (Ausencia de ambos equipos).

Los combates que no se realicen serán revisados por el staff de PokechampionsDestiny, en este caso el staff decidirá de manera individual el resultado de cada encuentro.

#### ***Criterios de desempate:***

Desempate durante la fase regular de la liga (Automático):

1. Puntos.
2. VS Ganados.
3. Diferencia en los combates BO3.
4. Puntos en BO3 a favor.
5. Porcentaje de victoria.

Desempate al finalizar la liga:

El desempate extraordinario solo se hará en caso de necesitarse para el PlayOff de la liga o en los puestos de descenso. Estos desempates no se ven reflejados de forma directa en la tabla de liga.

1. Los jugadores se ordenaran en base al Cara a Cara directo entre los jugadores empatados.

2. En caso de empate múltiple, se pondrá por encima el jugador con más combates de VS directo ganados contra sus rivales empatados.
3. En caso de persistir el empate, se posicionaran en base a los criterios de desempate durante la fase regular de liga.

## **Normativa de combates y resultados.**

### ***Plataforma de juego:***

1. Todos los partidos se realizarán en Pokémon Espada o Pokémon Escudo de Nintendo Switch.
  - a. La Liga Titán no se hará responsable de los posibles Bugs de los juegos.
  - b. La Liga Titán se reserva el derecho de banear cualquier elemento que ocasione Bugs durante un periodo de tiempo.
2. Los jugadores deberán hacer una captura de pantalla al ganar o perder el encuentro, para así poder demostrar el resultado en caso de problemas
3. Los jugadores deberán hacer captura de pantalla del código de error si ocurre algún problema durante la competición para que así el staff pueda resolver el set.
  - a. Se recomienda un vídeo por si el mensaje de error sale en la pantalla durante muy poco tiempo.
4. Las partidas podrán ser jugadas en Pokémon Showdown si se cumplen las siguientes condiciones:
  - a. Mutuo acuerdo de forma previa. Siempre y cuando el combate no vaya a ser retransmitido en directo.
  - b. Se requiere que la partida sea jugada en Pokémon Showdown debido a problemas en los servidores de Nintendo que impidan el desarrollo normal de la partida,
5. Responsabilidades al jugar en Pokémon Showdown:
  - a. La Liga Titán no se hará responsable de los posibles Bugs de la plataforma.
  - b. La Liga Titán se reserva el derecho de banear cualquier elemento que ocasione Bugs durante un periodo de tiempo en la plataforma.
  - c. Ambos jugadores deberán guardar las replays por si se requieren para cualquier comprobación, retransmisión o publicación.
  - d. Será obligatorio activar el cronómetro (Timer) excepto si ambos jugadores están de acuerdo en jugar sin él.

### ***Formato de juego:***

- **Formato VGC2021 Series 10**

1. Los **jugadores** son los **responsables de conocer el reglamento** con el que juegan cada combate, si incumplen cualquiera de las normas del formato se les dará el combate por perdido de forma automática.
2. Los **nuevos Pokémon, formas, Gigamax, Dinamax, habilidades, movimientos y objetos** que sean añadidos durante el **periodo de liga**, estarán **baneados** hasta que sean **permitidos en el formato oficial**.
3. Cuando los Pokémon sean permitidos se dará un aviso por los grupos de Liga.

4. **Una jornada no podrá tener 2 formatos de juego distintos**, por ello, si al menos 1 día de la jornada los elementos están baneados, lo estará toda la jornada, y se permitirá en la jornada siguiente.
5. **Puedes consultar el reglamento oficial de VGC en** <https://assets.pokemon.com/assets/cms2-es-es/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-vg-rules-formats-and-penalty-guidelines-03292021-es.pdf>

## **Discord**

La gestión de la Liga Titán se realizará desde el discord de PokeChampionsDestiny:  
<https://discord.gg/gve7BfWbX2>

La Liga Titán tendrá su propia categoría dentro del servidor, teniendo los siguientes canales.

- Canal General de la Liga Titán (Acceso de todos los jugadores)
- Canal General de la División (Cada división tendrá el suyo propio)
- Canal General del grupo (En 2ª y 3ª División cada grupo de liga tendrá su propio canal de texto)
- 5 canales de audio para 2 jugadores.

## **Reporte de resultados**

- Cada jornada se debe enviar un **comentario por el canal general del grupo** en discord (de la división en caso de la 1ª div) informando del resultado.
  1. La **responsabilidad** de mandar este mensaje es del **jugador ganador** del VS.
- El mensaje debe contener la siguiente información
  1. Resultado del partido (2-0 o 2-1)
  2. Quién es el ganador del VS
  3. En el caso de jornadas aplazadas, se debe indicar el número de jornada.
  4. Se debe mencionar a los arbitros de la competición con el @ en discord.
- Si el combate ha sido retransmitido en **directo** o subido a **youtube** se deben **entregar los enlaces**.
- En caso de combates en **Pokémon Showdown** será **obligatorio guardar las replays** y entregarlas de ser necesario
- El plazo máximo para enviar un resultado será **1h tras finalizar la jornada** (Límite a las 01:00 de cada lunes).
- Si un combate no es realizado dentro del plazo, se aplazará de forma automática, sin embargo ningún jugador podrá acumular más de **2 combates aplazados** salvo circunstancias especiales.
- **La información debe estar bien ordenada.**

Se recomienda que los jugadores entreguen los resultados a los pocos minutos de finalizar el combate, si bien la responsabilidad es del ganador, **los jugadores derrotados también pueden reportar el resultado.**

## **Calendario**

En este reglamento se expone el calendario de 1ª división, para 12 jugadores y playoffs, la

competición en el resto de divisiones se prevee que sea algo más corta.

## **Inscripciones**

El plazo de inscripción finalizará el 25 de julio.

## **Calendario fase regular**

1. Del 2 al 8 de agosto.
2. Del 9 al 15 de agosto.
3. Del 16 al 22 de agosto.
4. Del 23 al 29 de agosto.
5. Del 30 de agosto al 5 de septiembre.
6. Del 6 al 12 de septiembre.
7. Del 13 al 19 de septiembre.
8. Del 20 al 26 de septiembre.
9. Del 27 de septiembre al 3 de octubre.
10. Del 4 al 10 de octubre.
11. Del 11 al 17 de octubre.
12. Del 18 al 24 de de octubre.
  - a. Semana de descanso o realización de combates aplazados.

## **Calendario PlayOffs**

- Semifinales del 25 al 31 de octubre.
- Final del 1 al 7 de noviembre.
  1. Los finalistas podrán jugar en VGC Series 11 si ambos estan de acuerdo.

## **Horarios**

- Cada pareja de jugadores será la responsable de acordar una hora y día concretos en la que realizar el combate.
  1. Los combates de la Liga Titán son candidatos a ser streameados en los canales oficiales de PCD. En caso de que se vaya a streamear algún partido de liga o de playoffs se avisará a los jugadores y esta hora no podrá ser modificada salvo por causa mayor.
- Se podrá cambiar la hora o día del enfrentamiento **hasta 1 hora antes** de que se realice el combate, siempre y cuando **ambos jugadores estén de acuerdo**.
- En caso de que el jugador A no pueda jugar a la hora acordada por un imprevisto, y el jugador B **no pueda/quiera acordar otra hora**, el **jugador B ganará** el VS con 2-0.
- **Si la proposición para modificar la hora y fecha se produce con menor plazo a una hora, el cambio será denegado y no podrá modificarse.**
- Si la **causa** del cambio de hora es **médica**, o cualquier otro **motivo de gravedad**, se deberá **acordar una nueva fecha y hora**.
- Los jugadores tienen un límite de 48h para responder al mensaje de contacto de su rival, en caso de superarse, se debe acudir mediante ticket a la organización de la liga.



1. La organización enviará un mensaje a dicho jugador o creará un canal privado entre ambos jugadores involucrados, donde el jugador tendrá un máximo de 24h para responder, en caso de no tener respuesta, se dará el combate por perdido.
2. En el caso de jugadores reincidentes, se podrá dar el GL de forma directa.

### ***Incomparecencia:***

**Si alguno de los jugadores no se presenta** a la hora acordada, se dará un margen de 10 minutos. Una vez finalizado dicho plazo se dará el combate por ganado para el otro jugador.

- Si el jugador ha contactado con el rival dentro de los 10 minutos, se debe realizar el combate aunque al sumar el retraso más la espera a que se conecte al Pokémon Showdown supere dicho margen de tiempo.
  1. Ejemplo: si el jugador llega 9 minutos tarde, debe comunicar su presencia y conectarse inmediatamente, pero el tiempo entre encender y conectar el consola/tablet/ordenador/movil etc, seguramente exceda el margen de 10 minutos, aún así deberá realizarse el combate..
- Los jugadores no podrán usar estos 10 minutos para ponerse en contacto con su rival y pedir que el combate se realice más tarde.

En caso de que **ninguno de los jugadores se presente** a combatir, el combate quedará como pendiente de acordar fecha y hora.

- En caso de producirse esta situación por 2ª vez se dará el combate como no realizado.

### **Problemas para compaginar horarios:**

- Si para un combate 2 jugadores son incapaces de acordar una fecha y hora, dentro de la semana de la jornada, se debe notificar el aplazamiento de la misma igual que si fuera un resultado habitual.
- Si los problemas persisten los jugadores deben ponerse en contacto con el organizador para buscar una solución.

### ***Recomendaciones:***

1. Realiza el contacto con tu rival el lunes/martes de la jornada.
2. Acuerda lo antes posible la fecha y hora del VS.
3. Procura estar disponible desde 15 minutos antes de la hora acordada.
4. No fijas horarios en los que vayas a estar muy justo de tiempo, recuerda que puede haber retrasos o problemas en los servidores que alarguen los combates.
5. Si vas a llegar tarde avisa lo antes posible a tu rival para retrasar un poco el combate (Si el retraso superará los 15 minutos, recomendamos fijar otra fecha y hora)
6. Esta competición usa el **horario Español peninsular**, por ello deben tenerlo en cuenta los jugadores de las Islas Canarias o que se encuentren al momento del partido en otras zonas horarias.

### **Desconexiones:**

#### ***Pasos a seguir en una desconexión:***

1. Haz una captura o video donde se vea el código de desconexión.

2. Abre un ticket de soporte en el Discord de la competición y envía la captura/video.
3. El staff te atenderá encuaneto este disponible, continua jugando el resto de combates del BO3 dejando ese combate en blanco o nulo hasta que obtengas la decisión del staff.

### ***Se puede determinar a qué jugador se le ha caído la conexión:***

- El jugador al que se le ha caído la conexión pierde el combate dentro del BO3.
- Si el jugador rival interpreta que la victoria es del jugador al que se le fue la conexión puede ceder la victoria de dicho combate.
- El jugador también podrá decidir si quedarse la victoria en el combate o repetir el mismo.
- En caso de repetición se jugará como un nuevo juego desde 0.

### ***Excepciones:***

- Si el combate se cae durante el Team Preview no tendrá penalización.

### ***No se puede determinar a qué jugador se le ha caído la conexión:***

- Se repetirá el game desde el comienzo, sin necesidad de repetir turnos o salida de Pokémon.
- En estos casos suele ser una caída del servidor.

### ***Otras sanciones de desconexión***

Si se detecta que un jugador tienen multiples caídas cuando va perdiendo para abusar de la buena fé de su rival para repetir los combates, dicho jugador podrá ser descalificado de la competición.

### ***Resolución de empates dentro del Bo3:***

Si por desgracia uno de los combates del BO3 finaliza como empate se dará como nulo y deberá jugarse de nuevo.

1. Ejemplo de empate no influyente:
  1. G1: Victoria de A, G2: Empate, G3: Victoria de A.
  2. Resultado: Gana el jugador A.
2. Ejemplo de empate si influyente:
  1. Victoria de A, G2: Empate, G3: Victoria de B.
  2. Resultado: Se debe jugar otro combate para decidir el ganador.
    1. Si el combate vuelve a quedar en empate hasta en 2 ocasiones, se realizará un último combate con las reglas de muerte subita (El primero en quedarse con menos pokémon que el rival al terminar 1 turno, pierde el combate).

### ***Normativa sobre conducta.***

Las siguientes acciones están totalmente prohibidas, y suponen la suspensión o descalificación del jugador o Club de la liga:

1. Suplantación de identidad del personal de PokeChampionsDestiny.
2. Suplantación de identidad de otros jugadores.
3. Suplantación de identidad de otros staff.

4. Abusar conscientemente de un error o bug.
5. Alentar a otros jugadores a romper las reglas.
6. Solicitar o proporcionar información personal reservada.
7. El uso indebido de los chats de la liga para Spam, estafas o publicidad.
8. Bromas obscenas o sexualmente explícitas.
9. Amenazas o acoso.
10. Intimidación.
11. Dejarse ganar y/o jugar mal a propósito, o conceder la victoria sin jugar para adular el resultado.
12. Faltas de respeto a cualquiera de los miembros del Staff de PokeChampionsDestiny.
13. Faltas de respeto a la organización.
14. Faltas de respeto a cualquier jugador de la competición.

### **Descalificación de un jugador.**

1. El jugador descalificado no podrá jugar más rondas de la Liga Titán.
2. El jugador no podrá participar en las próximas 3 ediciones de la Liga Titán, ni en las próximas 2 competiciones del circuito Destiny.
3. Se borrará su participación en la liga.
  1. Excepción: Esto no se aplicará si se detecta que el jugador ha forzado su descalificación para beneficiar a un tercero en la competición.

### **Abandono de un jugador**

- Los resultados del jugador hasta dicho momento se mantendrán.
- Si el abandono es en la 3ª división podrá ser sustituido por un jugador reserva, que mantendrá los resultados hasta la jornada del abandono pero podrá jugar el resto de jornadas.
- En caso de que no entre ningún jugador reserva, el resto de resultados se aplicará una derrota 0-2.
- El jugador no podrá participar en la siguiente edición de la Liga Titán.
- El jugador comenzará con un aviso (Sanción Leve) en la próxima competición Destiny.

### **Datos de Copa.**

#### **Información**

Los jugadores que participen en la Liga Titán deben entregar la siguiente información:

#### **Obligatoria**

- Nick
- Usuario de Discord (Incluido el #)
- País de residencia (Usado para habilitar grupos con el menor impacto de uso horario).

## **Opcional**

- Clan/Equipo al que pertenecen.
- Foto del jugador o logo del clan equipo (En caso de no proporcionar ninguna se usará un logo de PCD en su lugar).
- Usuario de Twitter (Muy recomendado)
- Otros metodos de contacto

## **Inscripciones:**

### **Coste de inscripción:**

1ª División: 7.50€

2ª División: 5.50€

3ª División: 3.70€

## **Metodos de pago**

### **PayPal:**

Correo de pago:

[webmaster@pokechampionsdestiny.com](mailto:webmaster@pokechampionsdestiny.com)

Enlaces de PayPal Me

1ª división: <https://www.paypal.com/paypalme/PokeChampionsDestiny/7.50>

2ª división: <https://www.paypal.com/paypalme/PokeChampionsDestiny/5.50>

3ª división: <https://www.paypal.com/paypalme/PokeChampionsDestiny/3.70>

Mediante PayPal podrá pagarse de manera conjunta la inscripción de varios jugadores siempre y cuando se indiquen sus nicks.

### **Patreon**

Los jugadores también pueden inscribirse desde la plataforma de patreon. Aquí indicaremos la tier MINIMA para cada división, los jugadores pueden incluirse en una tier superior si lo desean pero esto no supondrá un ascenso en la liga.

<https://www.patreon.com/PCDestiny/>

1ª división: Tier de 6€

2ª división: Tier de 4.50€

3ª división: Tier de 3€

Los jugadores que no dispongan de PayPal pero si de tarjeta deberán inscribirse por este metodo de pago.

## **Premios:**

La lista se reparte en porcentajes del bote en premios.

1ª división (50% de la bolsa de premios)

- Campeón (70% de la división)
- Finalista (30% de la división)

2ª división (30% de la bolsa de premios)

- Campeón de grupo A (45% de la división)
- Campeón de grupo B (45% de la división)
- Ganador del PlayOff (10% de la división)

3ª división (20% de la bolsa de premios)

- A repartir entre los campeones de cada grupo.

## **Cambio de Foto o Logo**

Todos los cambios sobre un logo deben comunicarse a PokeChampionsDestiny con al menos 14 días de antelación. PCD se reserva el derecho a denegar logos sin necesidad de dar explicación alguna.

## **Normativa General.**

1. PokeChampionsDestiny (PCD) se reserva el derecho a modificar las normas en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio, la integridad de la competición o de añadir mejoras al reglamento.
2. Todos los jugadores que disputen en la Liga Titán aceptarán automáticamente todo lo expuesto en este reglamento.

## **Streaming**

Los combates de la Liga Titán pueden ser seleccionados para ser retransmitidos en el canal oficial de PokeChampionsDestiny en twitch.

Por lo general podrán ser usados como combates de sustitución en caso de no poderme emitir una partida de la Liga Destiny o con la intención de emitir las fases finales de la Liga Titán.

## **Streaming Switch**

Para garantizar que el jugador que retransmite en directo, no tenga problemas con que se filtren sus movimientos o cambios, el streaming de PCD tendrá 1 minuto de Delay respecto a lo que se juegue en el combate.

El stream deberá emitirse en el canal secundario de PCD, el staff facilitará la clave de transmisión para ello.

En caso de que el jugador use Streamlabs OBS u otro software de emisión que requiera usuario y contraseña en vez de clave de emisión, el jugador deberá emitir en su propio canal.

La emisión de este directo debe cumplir las siguientes normas

- Debe emitirse SOLO la pantalla de la Nintendo Switch
- Debe emitirse el audio de la consola.

- Esta prohibido emitir con voz del jugador, o musica no perteneciente al juego.
- Esta prohibido emitir el partido con Cam del propio jugador o de un tercero.
- Se permite el uso de Antisnipping siempre que las fotos o logos sean las del propio jugador o su equipo.

## Discord en Streaming

Los jugadores en streaming deberán estar en el canal de discord de Play-In. Esto para asegurar que no reciban ayuda externa durante el combate.

Entre Games de un mismo BO3, los jugadores podrán hablar con Coachs o Staffs del equipo para planificar el siguiente game. Estas pausas entre Games durarán como máximo 3 minutos.

Se recomienda estar en el canal de Play-In esto para que el staff pueda avisar de forma rápida si hay algún problema por el stream y se debe solucionar o esperar.

## Falso Directo (Solo Nintendo Switch)

Dado que puede darse el caso de que los jugadores con posibilidad de retransmitir en switch no puedan jugar en las horas marcadas, los mismos podrán jugar antes y grabar ellos mismos los combates (Sin sonidos de microfonos ni marcos en la imagen) para así poder emitir un falso directo del combate.

Este metodo solo será usado cuando sea imposible retransmitir de otra forma el combate entre ambos equipos.

## Streaming de Terceros

Siempre y cuando los partidos no hayan sido recogidos por el staff como combate para la retransmisión podrán ser emitidos y casteados en otros canales, teniendo preferencia pero no exclusividad los colaboradores de PCD.

- Orden de asignación (Este será el orden de asignación para una retransmisión casteada)
  - PokeChampionsDestiny
  - Canal del jugador (Con o sin casters)
  - Canal del equipo/club participante.
  - Canal de colaboradores de PCD (Siempre que el jugador lo permita)
  - Canal del Terceros (Siempre que el jugador lo permita)

Jugadores: **Los jugadores no podrán retransmitir su partida en simultaneo a un streaming oficial**, sin embargo si el combate no ha sido seleccionado para el Stream de PCD tendrán total libertad para emitir la liga en sus propios canales.

Terceros: Los terceros interesados en los combates de la Copa Destiny deberán contactar con PCD para realizar la asignación de combates y facilitar que los mismos sean en directo.

### Obligaciones de los Streaming de Terceros:

- El titulo del streaming debe ser “Liga Titán jugador que emite VS jugador rival“
- Se deben incluir los Logos de PCD, sus colaboradores y Patrocinadores
  - Los mismos deben estar separados de los logos propios del canal y de sus patrocinadores o colaboradores.
- Deberán cumplir la norma de 1 minuto y medio de Delay para asegurar la neutralidad de la

retransmisión.

- Cualquier directo de la Liga Titán no puede coincidir en horas con el stream oficial.

## **Cesión de Derechos de Imagen**

Tanto los clubes, como los jugadores, aceptan al participar en la competición que la Liga Titán (PokeChampionsDestiny) y colaboradores usen sus derechos de imagen sin necesidad de entregar retribución económica al club o jugador ahora o en el futuro.

Esta cesión incluye cualquier derecho necesario para las labores de promoción de la competición tales como:

- Uso de fotos o Logos en carteles de la liga para Redes Sociales.
- Uso de fotos o Logos en el Streaming de la Liga.
- Contenido multimedia de la competición
  - Ejemplos: Entrevistas, estadísticas, Clips de los Streamings o similares.
- Uso de fotos o Logos en cualquier contenido necesario para la promoción y difusión de la competición, enumerado aquí o no.
  - Cuando se añada alguna especificación quedará reflejada en una actualización del reglamento
- Uso de fotos, logos y cualquier contenido similar en la Página web de PokeChampionsDestiny.

## **Menores de edad**

En el caso de los menores de edad, no se pondrá su imagen en ningún contenido de Liga Titán o PCD. En su lugar se sustituirá por una imagen genérica y anónima.

En caso de que un jugador menor de edad quiera aparecer en los recursos multimedia, deberá entregar una hoja simple de autorización de derechos de imagen firmada por su Padre/Madre o tutor legal.

Los equipos tienen la obligación de notificar a PCD que alguno de los jugadores es menor de edad.

Los jugadores tienen la obligación de notificar a PCD que son menores de edad.

## **Sanciones**

Las sanciones se dividirán en Leves, Graves y Muy Graves, y cada grado de sanción conlleva una sanción distinta. En algunos casos los cuales no sean aclarados en este documento, serán valorados por el Staff de la liga y luego añadidos a esta sección para ser consecuente con la decisión para el resto de la liga. Las sanciones añadidas tendrán el símbolo \* antes de comentar dicha infracción o sanción.

1. **Leve:** Se considera sanción leve a toda acción que pueda influir al desarrollo de la liga, pero a un nivel casi inapreciable para el resto de jugadores.
  1. Llegar menos de 5 minutos tarde a la hora acordada por los jugadores.
  2. Informar de un resultado de manera incorrecta (Por error no intencionado).
  3. No informar del resultado de una de las partidas.
4. **Sanción:**
  1. Aviso: los jugadores recibirán un aviso por escrito por parte del staff de la liga.

2. **Grave:** Se considera sanción grave a las acciones que puedan influir al desarrollo de la liga, pero las cuales afecten a varios jugadores o equipos involucrados o por la reincidencia en las sanciones leves.
  1. Reincidencia por 3ª vez en faltas leves. (o 2 veces en la misma falta leve)
  2. No responder a los mensajes del staff para acordar la fecha y hora del partido.
  3. No entregar los combates (Aplicable solo a los sets jugados en SD).
  4. Comprometerse a realizar el Directo de una partida y no hacerlo.
  5. No responder a los mensajes del Staff.
6. **Sanción:**
  1. Combate perdido, en caso de no poderse aplicar a la jornada en curso se hará en la siguiente o suspensión del jugador por 1 jornada.
3. **Muy Grave:** Las sanciones aquí expuestas conllevan la descalificación o suspensión de varias rondas en la liga.
  1. Acumular 2 o más faltas graves.
  2. Cualquiera de las acciones previstas en el apartado de la normativa sobre conducta.
3. **Sanción:**
  1. Descalificación o suspensión en 2 o más jornadas de la competición.
    1. La decisión en este caso será específica para cada jugador/equipo y en base a la situación particular de cada caso.

## ***Cartas de Streamloots***

PokechampionsDestiny se reserva el derecho a producir cartas con distintos efectos para la liga Titán.

## ***Glosario de terminos***

Dado que algunos terminos o abreviaciones pueden causar confusión, aquí se elabora un pequeño glosario con los mismos.

- PCD: PokeChampionsDestiny
- VGC: Formato de juego en Pokémon (VideoGameChampionship), normalmente va seguido del año 19(2019), 20 (2020) y la serie
  - VGC19 Ultra Series
  - VGC20 Season 7 / VGC20 S7
  - VGC21 Serie/Season 10
- Partido: Sinonimo de combate para referirse al conjunto del Best Of 3.
- BO3: Abreviatura de Best of Three, es decir al mejor de 3 juegos.
- Pokémon Showdown: Emulador NO oficial de combates pokémon, muy usado por la comunidad, para torneos y testeos.
- Replay: Repetición del combate (Solo disponible en Pokémon Showdown).
- Streaming: Retransmisión en directo, en nuestro caso desde la plataforma de Twitch.



***Modificaciones del reglamento.***

- V1.0- Actualización del reglamento de 11ª edición de Liga PokeChampionsDestiny a 1ª edición Liga Titan.